

Bibliaden

Power aus Gottes Wort

von Roland Greger - Bibliaden #166 vom 15.4.2026 auf JC channel - Der Jesus Christus Kanal - JCchannel.com

Römer 8:1-2

„Es gibt jetzt also kein Verdammungsurteil mehr für die, die ganz mit Christus Jesus verbunden sind. Denn das Gesetz des Geistes, das dich mit Christus Jesus zum Leben führt, hat dich von dem Gesetz befreit, das nur Sünde und Tod bringt.“

Das Gericht Gottes kommt unweigerlich auf jeden Menschen zu. Daran geht kein Weg vorbei! Viele ignorieren es einfach weg, weil ihnen bei dem Gedanken daran mulmig ist. Viele Christen fürchten es, weil sie mit sich selbst nicht im reinen sind und meinen, Gott sei es erst recht nicht.

In diesem Zusammenhang habe ich zwei Fragen an dich:

1. Weißt du, ob du nach deinem Tod in den Himmel kommst?
2. Wie ist deine persönliche Beziehung zu unserem Herrn JESUS?

Wenn du nicht wissen solltest, ob der Himmel dein ewiges Zuhause sein wird, dann rücke näher zu Jesus hin. Nimm ihn bewusst als deinen HERRN und persönlichen Erlöser an, glaube, dass er am Kreuz für dich gestorben ist und damit die Sünde an deiner Statt getragen hat. Bekenne ihm im Gebet, dass er von nun an dein HERR sein soll.

Damit sind wir schon bei zweitens. ER hat sein Leben für dich gegeben, gib ihm dafür dein Leben. Das bedeutet, mache ihn zum Mittelpunkt in deinem Leben und folge ihm aufrichtig nach. Vertiefe dich täglich in sein Wort und bete regelmäßig. Wenn du das tust, dann wird er dir irgendwann völlig real sein, dann kannst du dein Vertrauen völlig auf ihn legen und du wirst erleben, wie er in deinem Leben wirkt.

Dann wirst du von Sünde und Tod befreit sein, du wirst ein Kind Gottes sein und nach deinem körperlichen Tod zu deinem himmlischen Vater gehen. Das heißt, du wirst - zwangsläufig! - im Himmel sein! Die Folge daraus: Es kann KEINE Verdammnis mehr für dich geben. Das wiederum heißt, Gott hat in JESUS sein Gericht über dich bereits zu deinen Lebzeiten gesprochen: „Dies ist mein Kind. Es hat ungehinderten Zutritt zu mir und meinem Himmelreich!“